

PRAVIDLA MINIGOLFU

- the English version is on the second page



01. Před každou hrou obdrží hráči tzv. Score kartu, do které se zapisují výsledky na jednotlivých drahách.
02. Pro hru na jedné jamce je maximální doporučený počet hráčů 4. Před každou hrou je v případě skupiny potřeba určit pořadí hráčů v jakém půjdou jednotlivé dráhy hrát. Začíná hráč číslo jedna a hraje, dokud nedopraví svůj míček do jamky. Poté následuje hráč číslo dvě, tři, atd.
03. Cílem hry je dopravit na co nejmenší počet úderů míček ze základního umístění do jamky. Vítězem je hráč s nejmenším součtem úderů na všech drahách.
04. Dráhy se hrají v pořadí od 1 do 17, podle číselného označení drah.
05. Pokud se míček při hře ocitne mimo dráhu, je vrácen zpět do místa, ve kterém dráhu opustil a hráč si připočítá jeden trestný bod. V tomto případě si hráč může posunout míček kolmo od mantinelu na vzdálenost cca 20 cm.
06. Maximální počet úderů na jamku je 6. Pokud se nepodaří dopravit míček do jamky na šest úderů, hráč obdrží jeden trestný bod a zapíše si do tabulky 7.
07. Zastaví-li se míček u okraje dráhy nebo blízko mantinelu, je možné míček umístit kolmo k mantinelu cca 20 cm a hrát úder z tohoto místa.
08. V případě, že míček skončí v písečné překážce, může hráč pokračovat hru z této překážky nebo si může míček umístit cca 20 cm od kraje této překážky v místě, kudy byl do překážky zahrán, ale připočte si jeden trestný bod.
09. Pokud míček skončí u některé z přírodních překážek, kamenů či palisád, postupuje se stejným způsobem jako v případě zastavení u mantinelu - bod č. 07.
10. V případě, že Vás v průběhu hry na kterékoliv dráze dojde jiná skupina hráčů či jiný hráč a je zřejmé, že je brzdíte, jste povinni pustit tuto skupinu či jednotlivce před sebe.

PŘEJEME PŘÍJEMNOU ZÁBAVU !!

MINIGOLF RULES

- česká verze je na první straně



01. Before each game, players will receive a score card on which the scores from the individual holes are entered.
02. On each hole the maximum recommended number of players is 4. In case of a group game, before each game starts it is necessary to determine the player's order in which each hole will be played. Player number one starts and plays until he sinks his/her ball in the hole. Then followed by player number two, three, etc.
03. The aim of the game is to hit the ball from the start position and putt the ball in the hole, in as few strokes as possible. The winner is the player with the combined lowest number of strokes for all holes.
04. The holes are played in the order of 1 to 17, according to the marked holes number on the course.
05. If the ball goes out of course during play, it is then returned to the approximate place where it left the course and the player adds one penalty stroke to their score. In this case, the player is allowed to move the ball perpendicular to the edge of the course, to a distance of about 20 cm if needed.
06. The max. number of attempted strokes per hole is 6. If the ball cannot be sunk in the hole with six strokes, the player will receive one penalty stroke and write their total score for the hole as 7 strokes.
07. If the ball stops at the edge of the track or near the edge of the guards, player is allowed to place the ball perpendicular to the edge by about 20 cm and play a stroke from this place.
08. If the ball ends in a sand pit, the player can continue the game with a stroke from there or they can place the ball about 20 cm from the edge of the pit (on a spot from the direction in which the ball entered the sand pit), but they will add one penalty stroke for this.
09. If the ball ends up in one of the natural obstacles, stones or palisades, the playing procedure is the same as in point no. 07.
10. In the event that another player or a group of players catches up to you in the course of play, and it is likely that you are going to hold them back, you are obliged to allow this group or individual to play before you on the next hole.

WE WISH YOU A PLEASANT AND FUN TIME !!